

**Автономная некоммерческая организация профессионального образования  
«Колледж мировой экономики и передовых технологий»**

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

**ПМ.03 «РАЗРАБОТКА ВЕБ -ПРИЛОЖЕНИЯ НА СТОРОНЕ  
СЕРВЕРА»**

для специальности

**09.02.09 Веб-разработка**

квалификация – разработчик Веб-приложений

форма обучения – очная

Москва – 2025

## ОДОБРЕНА

Предметной информационных  
дисциплин и IT- технологий  
Протокол от 16 декабря 2025 г. № 4

**Разработана на основе Федерального  
государственного образовательного  
стандарта по специальности среднего  
профессионального образования 09.02.09 Веб-  
разработка**

Председатель ПЦК



/Рядинская Л.В.

Заместитель директора по методической работе

  
Подпись

/ Ю.И. Богомолова

## РАССМОТРЕНА

на заседании Педагогического совета  
Протокол от 18 декабря 2025 г. №3

Разработчик:

Рядинская Л.В., преподаватель АНО ПО «Колледж мировой экономики и передовых технологий»

## СОДЕРЖАНИЕ

<u>1.ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПМ.03 Разработка веб-приложения на стороне сервера .....</u>	4
<u>2.КОМПЛЕКТ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ для контроля успеваемости по ПМ.03 Разработка веб-приложения на стороне сервера .....</u>	5
<u>2.1. Пояснительная записка .....</u>	6
<u>2.2. Оценочные средства для проведения итогового тестирования.....</u>	7

# 1. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ учебной дисциплины ПМ 03 Разработка веб -приложения на стороне сервера

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	ПК, ОК	Наименование раздела, темы	Наименование оценочного средства	
			Текущий контроль	Промежуточная аттестация
<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– отраслевую нормативную техническую документацию;</li> <li>– особенности выбранной среды программирования;</li> <li>– сетевые протоколы и основ web-технологий;</li> <li>– основы информационной безопасности web-ресурсов.</li> <li>– методы повышения читаемости программного кода;</li> </ul> <p>синтаксис выбранного языка программирования, особенностей программирования на этом языке, стандартных библиотек языка программирования;</p> <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– применять выбранные языки программирования для написания программного кода;</li> <li>– использовать выбранную среду программирования и средства системы управления базами данных;</li> <li>– применять инструменты для тестирования программных модулей;</li> <li>– использовать возможности имеющейся программной архитектуры информационного ресурса.</li> <li>– использовать серверную инфраструктуру и средства виртуализации</li> </ul> <p>владеть методами поиска информации по специальности, уметь выбирать необходимые технические средства и системы при решении конкретных задач и проблем</p>	ПК 3.1- ПК 3.2	Раздел 1. Администрирование сред и платформ разработки информационных ресурсов	Опрос (устный/письменный). Выполнение практического задания.	
	ПК 3.1- ПК 3.2	Раздел 2. Разработка кода информационных ресурсов	Опрос (устный/письменный). Выполнение практического задания.	
	ПК 3.1- ПК 3.2	Раздел 3. Разработка информационных ресурсов с использованием программных платформ	Опрос (устный/письменный). Выполнение практического задания.	
	ПК 3.1- ПК 3.2	Квалификационный экзамен		Тестовые задания

## **2. КОМПЛЕКТ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ для текущего контроля успеваемости по дисциплине ПМ. 03 Разработка веб -приложения на стороне сервера**

### **2.1. Пояснительная записка**

Комплект оценочных средств предназначен для мониторинга качества получаемых обучающимися образовательных результатов, по наиболее значимым для дальнейшего обучения темам, разделам учебной дисциплины ПМ. 03 Разработка веб -приложения на стороне сервера входит в состав фонда оценочных средств программы подготовки специалистов среднего звена по специальности 09.02.09 Веб-разработка, реализуемой в АНО ПО «Колледж мировой экономики и передовых технологий».

Комплект оценочных средств разработан в соответствии с рабочей программой ПМ. 03 Разработка веб -приложения на стороне сервера.

Комплект оценочные средства для проведения текущего контроля успеваемости включает:

- тесты, позволяющие провести процедуру измерения уровня знаний и умений, обучающихся;
- опрос (устный/письменный), позволяющий оценить объем и глубину знаний по теме;
- контрольные материалы для проведения текущего контроля выполнения практических задач;
- проверка внеаудиторной самостоятельной работы, позволяющая оценить исполнительские навыки обучающихся в решении поставленных задач.

В результате освоения учебной дисциплины ПМ. 03 Разработка веб - приложения на стороне сервера обучающийся должен обладать предусмотренными 09.02.09 Веб-разработка умениями и знаниями:

Владеть навыками	в разработке веб- приложения на стороне сервера
Уметь	<ul style="list-style-type: none"><li>– применять выбранные языки программирования для написания программного кода;</li><li>– использовать выбранную среду программирования и средства системы управления базами данных;</li><li>– применять инструменты для тестирования программных модулей;</li><li>– использовать возможности имеющейся программной архитектуры информационного ресурса.</li><li>– использовать серверную инфраструктуру и средства виртуализации</li><li>– владеть методами поиска информации по специальности, уметь выбирать необходимые технические средства и системы при решении конкретных задач и проблем</li></ul>

Знать	<ul style="list-style-type: none"> <li>– отраслевую нормативную техническую документацию;</li> <li>– особенности выбранной среды программирования;</li> <li>– сетевые протоколы и основ web-технологий;</li> <li>– основы информационной безопасности web-ресурсов.</li> <li>– методы повышения читаемости программного кода;</li> <li>– синтаксис выбранного языка программирования, особенностей программирования на этом языке, стандартных библиотек языка программирования;</li> </ul>
-------	---

**1.1.** В результате изучения профессионального модуля обучающихся должен освоить основной вид деятельности Разработка веб приложения на стороне сервера и соответствующие ему общие компетенции и профессиональные компетенции:

1.1.1. Перечень общих компетенций.

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;
ОК 02	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;
ОК 05	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;
ОК 09	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

1.1.2. Перечень профессиональных компетенций

Код	Наименование видов деятельности и профессиональных компетенций
ВД.3	Разработка веб приложения на стороне сервера
ПК 3.1.	Администрировать среды и платформы разработки информационных ресурсов
ПК 3.2.	Создавать программный код на стороне сервера в соответствии с техническим заданием (спецификацией) с использованием языков программирования, библиотек и фреймворков
ПК 3.3.	Осуществлять отладку программного кода на стороне сервера на уровне программных модулей, межмодульных взаимодействий и взаимодействий с окружением

## 2.2. Оценочные средства для проведения тестирования

1. Что такое "серверная сторона" (backend) веб-разработки?
  - а) Часть веб-приложения, которая выполняется в браузере пользователя
  - б) Часть веб-приложения, которая выполняется на сервере и обрабатывает запросы, бизнес-логику и взаимодействие с базами данных
  - в) Среда для создания графического дизайна веб-сайта
  - г) Способ оформления веб-страницы с помощью CSS
2. Какой язык программирования часто используется для разработки на стороне сервера?
  - а) HTML
  - б) CSS
  - в) JavaScript (Node.js), Python, PHP, Java, Ruby
  - г) SQL (сам по себе, без серверного языка)
3. Что такое HTTP - протокол, используемый в веб-разработке?
  - а) Протокол для передачи файлов по сети.
  - б) Протокол для обмена данными между клиентом (браузером) и сервером.
  - в) Протокол для создания баз данных.
  - г) Протокол для шифрования данных.
4. Какой метод HTTP-запроса обычно используется для получения данных с сервера?
  - а) POST
  - б) PUT
  - в) GET
  - г) DELETE
5. Какой метод HTTP-запроса чаще всего используется для отправки данных на сервер для создания или обновления ресурса?
  - а) GET
  - б) POST
  - в) HEAD
  - г) OPTIONS
6. Что такое "фреймворк" в контексте серверной разработки?
  - а) Отдельная программа-компилятор
  - б) Набор готовых инструментов, библиотек и соглашений, ускоряющий и упрощающий разработку
  - в) Язык разметки для веб-страниц
  - г) Программа для управления базами данных
7. Какой из перечисленных фреймворков НЕ относится к разработке на стороне сервера?
  - а) Django (Python)
  - б) Ruby on Rails (Ruby)
  - в) React (JavaScript)
  - г) Express.js (Node.js)

8. Что такое API (Application Programming Interface) в контексте серверной разработки?

- а) Способ оформления веб-страницы.
- б) Набор правил и протоколов, который позволяет разным программам взаимодействовать друг с другом.
- в) Единица измерения скорости процессора.
- г) Алгоритм для шифрования данных.

9. Что такое middleware (промежуточное ПО) в серверной разработке (например, в Express.js)?

- а) Основная логика обработки запроса.
- б) Функции, которые выполняются до основной логики обработки запроса, для аутентификации, логирования, обработки ошибок и т.д.
- в) Средство для прямого взаимодействия с базой данных.
- г) Способ отображения данных в браузере.

10. Какова роль базы данных в веб-приложении, работающем на стороне сервера? а) Отображение информации пользователю.

- б) Хранение, организация и управление данными, необходимыми для работы приложения.
- в) Обработка пользовательских запросов.
- г) Обеспечение безопасности соединения.

11. Какая СУБД является кроссплатформенной и широко используется в веб-разработке?

- а) Microsoft Access
- б) MySQL, PostgreSQL, MongoDB
- в) FoxPro г) DBase

12. Что такое аутентификация пользователя на сервере?

- а) Проверка, какой язык использует пользователь.
- б) Процесс проверки подлинности пользователя, обычно с помощью логина и пароля.
- в) Процесс авторизации пользователя.
- г) Изменение учетных данных пользователя.

13. Что такое авторизация пользователя на сервере?

- а) Проверка, знаком ли пользователь с интерфейсом.
- б) Процесс определения прав доступа пользователя к ресурсам и функционалу приложения после его аутентификации.
- в) Процесс подтверждения личности пользователя.
- г) Изменение имени пользователя.

14. Что такое сессия (session) в веб-приложении?

- а) Единичный HTTP-запрос.
- б) Информация о состоянии взаимодействия пользователя с сервером в течение определенного времени, позволяющая сохранять данные между запросами.
- в) Механизм хранения данных в браузере.
- г) Файл cookie.

15. Что такое файл cookie?

- а) Информация, которую сервер отправляет браузеру пользователя для хранения на его стороне.
- б) Программа, которая запускается на сервере.
- в) Механизм для аутентификации.
- г) База данных.

16. Что такое RESTful API?

- а) Способ организации кода внутри одного файла.
- б) Архитектурный стиль для построения сетевых приложений, где ресурсы доступны по URL и управляются стандартными HTTP-методами.
- в) Протокол для передачи музыки.
- г) Система шифрования данных.

17. Какой подход к разработке серверной части веб-приложений минимизирует управление сервером и ресурсы выделяются по мере необходимости?

- а) Монолитная архитектура
- б) Микросервисная архитектура
- в) Serverless (бессерверная) архитектура
- г) Архитектура MVC

18. Что такое "шаблонизатор" (template engine) на стороне сервера?

- а) Программа для создания баз данных.
- б) Инструмент, который позволяет встраивать динамические данные в HTML-шаблоны для генерации конечной веб-страницы.
- в) Инструмент для шифрования.
- г) Средство для проверки синтаксиса кода.

19. Как часто рекомендуется обновлять зависимости (библиотеки, фреймворки) в серверном приложении?

- а) Никогда, чтобы избежать проблем.
- б) Регулярно, чтобы получать исправления безопасности и новые функции, но после тщательного тестирования.
- в) Только когда возникают критические ошибки.
- г) Только по запросу пользователей.

20. Что такое CORS (Cross-Origin Resource Sharing)?

- а) Технология для передачи файлов.
- б) Механизм, который позволяет веб-страницам, запущенным на одном домене, запрашивать ресурсы с другого домена.
- в) Протокол для шифрования трафика.
- г) Набор правил для аутентификации.

### Ключ к тестовым заданиям:

1	Б	11	Б
2	В	12	Б
3	Б	13	Б
4	В	14	Б

5	Б	15	А
6	Б	16	Б
7	Б	17	В
8	В	18	Б
9	Б	19	Б
10	Б	20	Б

### **Критерии оценки теста**

За правильно выполненное задание начисляется 1 балл.

Максимальное количество баллов – 30 баллов.

90-100 %	«5» отлично
70-89 %	«4» хорошо
50-69 %	«3» удовлетворительно
Менее 50 %	«2» неудовлетворительно